

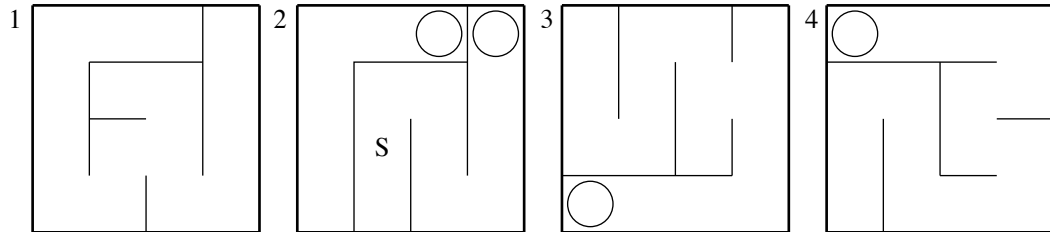


2

Kopaná

ještěři - duhovka - ušatec - zdánlivě - pouto - lykantrop - žabikuch - hliník.

Na místě hledejte u branky na rozcestí ulic.



Nápověda: telefonická

Vedlejší úloha C:

Čtverce představují jednotlivá patra trojrozměrného bludiště. Kroužky představují otvory v podlaze patra. Najděte nejkratší cestu od pole označeného písmenem S ven z bludiště. Východ je nad levým spodním rohem čtvrtého podlaží. Písmena hesla jsou dána celkovým počtem tahů v šesti základních směrech v tomto pořadí: dolů, nahoru, vpravo, vlevo, o patro níž a o patro výš.