



1

Dál za n o s e m a s t á l e r o v n ě . K a m . V ě n ů j
s v o u p o z o r n o s t c e s t ě . r o v n ě . K a m . V ě n ů j
f r ě t i s e v o k a m ž e n í u z ř í . m u s í š
t a p ů r m u s í š b ý t p o s l u š n ý . m u s í š
m í t p o c h y b n e p o m o h l o b ý , a
n í c e m u . J e t o a l e p ě k n á k a
b l a m á ž , o r g n e c h c e m í t i
r a d í t . R a d b u d e m í t i
w e b p r ý v e č e r m i x

Q

Z ↑ → ● → ● ↑ ← ↓ ● ↓ ← ● ← ↑ ● ↑ ↑ → ● ↓ ● → ↑ ● → → ● ↓ ↓ ↓ ● ← ●

kód stanoviště: prskavka
náповěda je na stromě na severním konci Střeleckého ostrova

Dál za n o s e m a s t á l e r o v n ě . K a m . V ě n ů j
s v o u p o z o r n o s t c e s t ě . r o v n ě . K a m . V ě n ů j
f r ě t i s e v o k a m ž e n í u z ř í . m u s í š
t a p ů r m u s í š b ý t p o s l u š n ý . m u s í š
m í t p o c h y b n e p o m o h l o b ý , a
n í c e m u . J e t o a l e p ě k n á k a
b l a m á ž , o r g n e c h c e m í t i
r a d í t . R a d b u d e m í t i
w e b p r ý v e č e r m i x

Q

Z ↑ → ● → ● ↑ ← ↓ ● ↓ ← ● ← ↑ ● ↑ ↑ → ● ↓ ● → ↑ ● → → ● ↓ ↓ ↓ ● ← ●

Vedlejší úloha A

Z modelíny, kterou máte s sebou vymodelujte sošku tapüra a ukaže ji organizátorovi na tomto stanovišti. Dá vám za ni náповědní heslo.

Vedlejší úloha B

Následující text vznikl náhodným zamícháním písmen. Vraťe je do původního pořadí a získáte náповědní heslo (je to zvíře).

LVJKAKTNUDETOÁKEHEVLA