

Tapír nezdraví daleký východ.

≧X Mα///~ H□H HXH.

Vyberte si jilm na severu.

^O ϕα//OI ♥XH ✕ TXH.

Hravým tapírům se nelíbí začátek a konec.

A□OH ≧XOH Ωα///~ CX 8 ●X.

Upír myslí, že park je vlevo.

wX žα///, ΔX ✕α/// ✕○H.

1

Kousnu nějakého zapomenutého tapíra.

✓ Δα/ ✕□H C□H ≧XH.

Máte strach?

^O Qα//∩Δ ✕XH?

Máme rádi pravá hřiště.

✓O Qα/O U□O H□OH ⊠XOH.

Nevím kam jde dlouhá cesta.

✓ αα/~, + λα/// ↔□ ≠X.

2

Tapír odbočuje do ulice na konci.

≧X γα/ ↗ =XH ✕ ●XH.

Kam nic nejde, tam je cesta delší.

+ # λα///~, # ✕α/// ≠X ↔□↑.

Milujeme čekání v parku.

✓O θα/O <XH ✕ ΔXH.

Jsi snad hezký a slušný?

^ ✕α//Δ ∩ @□ 8 #□?

3

První kouli pošlete vlevo!

ω□H †XH ^O ↗α//OI ↗ ○▽!

Říkáte upír, ale myslíte tapíra.

^O xα//O wX, □ ^O žα//O ≧XH.

Pak skončí hra

↻ ●α/// AX.

Bojíte se hledat na náměstí?

^O ✕α//OΔ ∨α ✕ ✕XH?

Máme vás rádi, ale jděte pryč!

✓O Qα/O ^OH U□O, □ ^O λα//OI ↗ ↗▽!

4